

Anleitung Altsteinzeit-Werkstatt

Lizenz

Freies Material im Sinne der Prepolino-Lizenz (<http://www.prepolino.ch/lizenz/>). Darf frei kopiert und weitergegeben werden. Dieses freie Kopierrecht darf nicht eingeschränkt oder mit Kosten belegt werden.

Hergestellt und zur Verfügung gestellt von Matthias Bloch und Daniel Colombo, 2003.

Wir freuen uns auf Verbesserungsvorschläge und zusätzliche Posten.

Alter:

4.Klasse. Eventuell auch Ende 3. Klasse.

Konzept

- Lange, schwierige Posten.
- Umfassender Überblick über Altsteinzeit.
- Schwerpunkt Leseverständnis.

Vorgehen

- Das Kind nimmt einen Posten und versorgt ihn in einem durchsichtigen Mäppchen.
- Das Kind holt alles nötige Material und kreuzt auf dem Mäppchen an.
- Das Kind bearbeitet einen Punkt nach dem andern und kreuzt an.
- Es erledigt die nötige Kontrolle und kreuzt auch hier an.

Dieses "Kreuzchen/Häckchen"-System hat sich sehr bewährt. Es ermöglicht lange Posten und individuelle Kontrollen.

Im Einzelfall Kinder laut vorlesen lassen...

Vorbereitung

- Posten 1: Kärtchen schneiden, in Couvert versorgen. (Ev unterschiedliche Schwierigkeitsgrade.)
- Posten 3: Texte auf Kärtchen kopieren. A3-Beispiel-Tabelle herstellen.
- Posten 5: Buch "Sehen-Staunen-Wissen" (Gerstenberg) organisieren, Memory herstellen.
- Lösungsblatt Posten 7 herstellen.
- Posten 8: Textkärtchen schneiden.
- Posten 10: Computer organisieren, Internetseite überprüfen.
- Posten 13: Comics bereitlegen. (Lucky Luke, Asterix, Marsupilami...)
- Posten 14: Lesespur "Auf der Jagd" besorgen (Es ist leider noch kein eigenes Heft entstanden.)

Was zu tun bleibt:

- Sehen-staunen-wissen heraussuchen.
- Bessere Bilder zeichnen.
- Lesespur herstellen.
- Lösungsblatt Posten 7.